

サポートルーム通信



令和7年9月吉日 No 3

拠点校入二小 校長 田嶋 秀明

巡回校開桜小 校長 八木 貴広

巡回校池上小 校長 平林 里美

巡回校入四小 校長 前川 忠彦

<巡回校学校長より>

巡回校 池上小学校長 平林 里美

夏休みが明け、サポートルームにも元気なこどもたちの声が戻ってきました。久しぶりの登校に少し緊張した様子の子もいましたが、少しずつ日常のリズムを取り戻し、穏やかに過ごしています。

今年の夏も、全国的に記録的な猛暑が続き、体調管理だけでなく、気持ちの面でも大変だったことと思います。そうした中でも、こどもたちが元気に新学期を迎えられるよう、日々ご家庭で温かく支えていただき、ありがとうございました。

2学期が始まり、それぞれの目標に向かって歩み出しています。活動の中で「できた」「わかった」と感じる経験を積み重ねていくことで、自信が育ち、前向きな気持ちが育まれていくように思います。

私たち教員も、こどもたちの頑張りや変化を丁寧に受け止め、一人ひとりの良さを引き出せるような関わりを大切にしていきたいと思います。今学期も、ご家庭との連携を何より大切にしていきたいと思っています。

<サポートルーム 2学期 行事予定>

入新井第二小学校		開桜小学校		池上小学校		入新井第四小学校	
9/8(月)	2学期授業開始	9/8(月)	2学期授業開始	9/9(火)	2学期授業開始	9/9(火)	2学期授業開始
11/4(火) ～ 11/28(金)	授業参観月間	11/4(火) ～ 11/28(金)	授業参観月間	11/4(火) ～ 11/28(金)	授業参観月間	11/4(火) ～ 11/28(金)	授業参観月間
12/16(火)	2学期授業終了	12/16(火)	2学期授業終了	12/16(火)	2学期授業終了	12/16(火)	2学期授業終了
12/17(水) ～	個人面談	12/17(水) ～	個人面談	12/17(水) ～	個人面談	12/17(水) ～	個人面談

※ 2学期の月曜巡回は、9月4日(木)、12月22日(月)です。入新井第二小学校と開桜小学校が対象です。

4校合同保護者会会場：入新井第二小学校 ※3学期になります。

<授業参観月間>

● 11月4日から11月28日の期間は、
サポートルームの授業をご参観いただけます。

● 参観を希望される方は、事前に
サポートルームの連絡帳等でご連絡ください。





☆聞くトレーニング シリーズ☆

設定のねらい

1学期、意識をもって「聞く」ということについて焦点を当てた活動です。

焦点を当てた理由は、おとなが話を聞いてほしいときに「聞いて」「聞きなさい」「聞いてなかったの」などと注意し、聞くことに対して教えてこなかったと思うからです。そこで、こどもの聞くことに対する意識を高め、聞くトレーニングをして、聞き分けられるようにしておこうと思いました。シリーズで聞くトレーニングを取り上げてきましたが、この短期間で習得するのは難しいと思います。しかし、聞く意識が少しでも高まっていたらと願っています。

ご家庭でも、何かのお役に立てただけいたら嬉しいです。

シリーズのねらい

1学期中、小集団指導の時間にシリーズとして取り上げました。

- ①後ろからの呼びかける声を聞き分ける。(ねえねえ)
- ②様々な声の中から、聞きたい人の言葉を聞き取る。(聖徳太子クイズ)
- ③周囲の中から、音の変化を聞き分ける。(震源地)
- ④耳を澄まして、足音を注意深く聞く。(四つ角)

活動名ねえねえ

こどもが一人、部屋の真ん中に立ちます。部屋の四方に他の子たちが壁を向いて立ちます。真ん中の子は、四方に居る誰かに「ねえねえ」と声を掛けます。声をかけられたと思った人は振り向いて「なに？」と返事をします。

自分に向かってくる声を聞き分けるトレーニングです。日常では、後ろから声をかけられる場面はあると思います。やってみると、案外よく聞き取れます。声をかける人は、相手に向かって声をかけないと誰も返事ができません。相手に向かって声をかけることの大切さも知ることができました。

聖徳太子クイズ A先生 B先生 C先生が、それぞれ違った言葉を同時に言います。少し離れた所にいるこどもは、自分の担当の先生が何と言ったか聞き取ります。

コツは、聞き取りたい人の口元に集中することです。なぜ「話している人の方を見なさい」と言われているのかが実際に体験で分かります。

震源地 輪になって、震源地の人が手をたたき、それを見た人たちが真似します。鬼は誰が震源地かを目と耳で探し当てます。周囲から出る音を聞き分けます。このとき、輪の人たちが震源地が誰か分からないように、同じことをしなくてははいけません。震源地に合わせる必要があります。人に合わせる大切さも経験できます。

四つ角 鬼は、部屋の真ん中に目をつぶって座ります。残りのメンバーが部屋の四つ角に移動します。鬼は、移動する足音に耳を澄ませて、どの角に人がいるかを当てます。

耳を澄ませる経験をゲームで積みます。勘も使えるので、間違えてもダメージは小さいです。