

美術科

昨年度の授業改善プランの検証

<知識・技術>

基本的な実技課題を繰り返し実施することで、色鉛筆を用いた技法を定着させることができた。(1年生)。「立体」作品練習の時間を多くとったものの、他の制作に活用できる技術の習得にはつながっていない。(2年生)。基礎的な、鉛筆や色鉛筆を用いた絵画技法は身に付いているが、絵具に関する技法や、知識は課題である。(3年生)。

<思考・判断・表現>

身近なテーマを取り入れた短時間課題を実施したことで、よく知っている物の内部の構造などの細部や質感の違いなどの表し方に創意工夫が見られた(1年生)。立体表現では、身近に感じているモチーフを選んだことで愛着のもてる作品ができた(2年生)。抽象表現練習を繰り返してからの作品の主題は制作者の感情が感じられるものとなっていた(3年生)。

<主体的に学習へ向かう姿勢>

短時間課題でスケッチをたくさん描きイメージを広げておくことで、作品制作時の創意工夫にも繋がっていると感じられた(1・2・3年生)。

生徒の様子、学力について

<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">分析</p>	<p><知識・技術> 濃淡や混色の技法練習を重ね、活用しながら作品制作をしている(1年生)。2次元的や球体から3次元表現へ進めない生徒も多数いる(2年生)。デッサンにおいて陰等を表す濃淡の幅が狭く、立体感を出せない(3年生)。</p> <p><思考・判断・表現> 自分の思いから主題を見出す表現に不慣れな生徒が多い(1～3年生)。技法に不慣れなことや、主題が見出せず制作を進められず制作時間が足りなくなる生徒が多い(1～3年生)。</p> <p><主体的に取り組む態度> 鑑賞や練習課題には意欲的に取り組むが想像を広げるためのスケッチ活動が不活発(1～3年生)で主題の探求より手軽に完成する方法を探している生徒も多くみられる(3年生)。</p>
<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">課題</p>	<p><知識・技術> 雰囲気を表す特徴的な形や色彩を作る(1～3年生)。</p> <p><思考・判断・表現> 自分の思いから主題を見出す方法を見つける(1～3年生)。他者の鑑賞との交流を通して自身の見方を深める(1～3年生)。</p> <p><主体的に学習へ向かう姿勢> 表したい雰囲気を追求する姿勢を身に付ける(1～3年生)。</p>
<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">授業改善ポイント</p>	<p><知識・技術> 実技は短時間で取り組む課題と、長時間をかけて取り組む課題を組み合わせる(1～3年生)。平面・立体制作で必要なことを1年生から段階的に指導する。</p> <p><思考・判断・表現> 鑑賞活動での意見交換を増やし、見方感じ方を深めさせる(1～3年生)。</p> <p><主体的に学習へ向かう姿勢> スケッチをたくさん描きイメージを広げる時間を多くつくる(1～3年生)。自分の課題、表現したいことに向き合わせるために、構想段階や、授業毎の振り返り記入に時間を取る(1～3年生)。</p>

